**OGGETTO QUADRATO**

Consente la gestione di quadrati, calcolo di perimetro, area, diagonale e lato, partendo dall’inserimento del LATO o della DIAGONALE.

**PRIVATE:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TIPO** | **NOME** | **DEFINIZIONE** |
| double | lato | Lato |
| double | Diagonale | Diagonale |

**PUBLIC:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TIPO** | **NOME** | **AZIONE** |
| - | tQuadrato(); | Costruttore |
| - | ~tQuadrato(); | Distruttore |
| void | SetLato(double r); | Inserimento del lato |
| void | SetDiag(double d); | Inserimento della diagonale |
| double | GetLato(); | Restituisce il lato inserito (-1 se non inserito raggio e/o diagonale) |
| double | GetDiag(); | Restituisce la diagonale inserita (-1 se non inserito raggio e/o diagonale) |
| double | Area(); | Restituisce il valore dell’area del quadrato (-1 se non inserito il lato e/o la diagonale) |
| double | Perimetro(); | Restituisce il valore del perimetro del quadrato (-1 se non inserito il lato e/o la diagonale) |